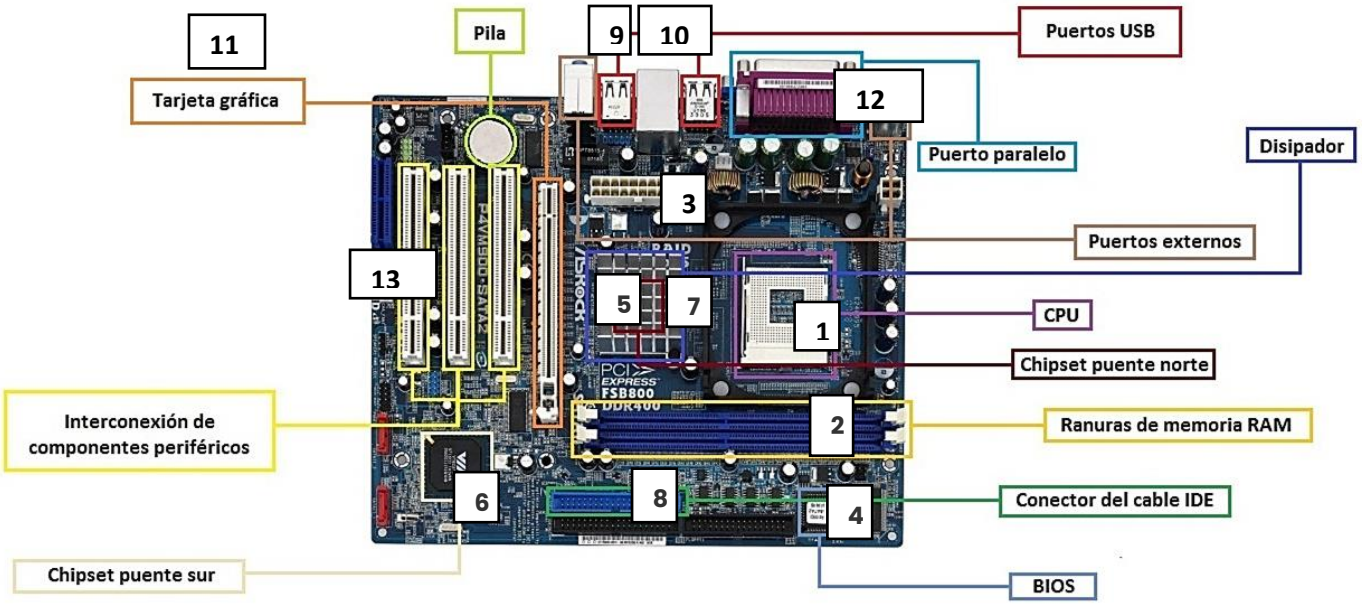
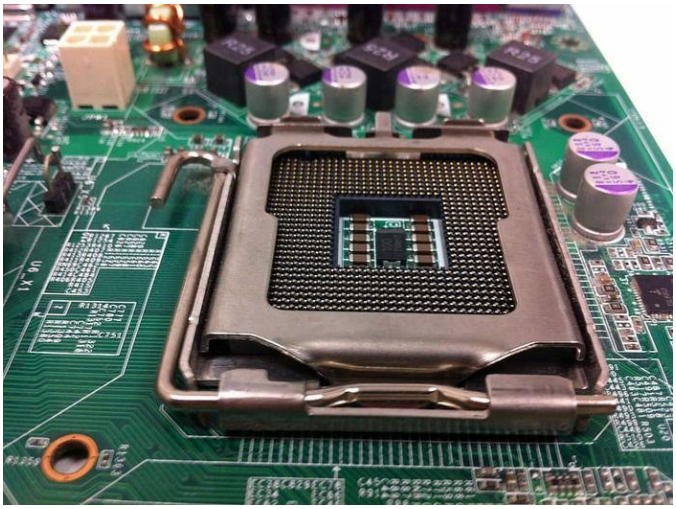
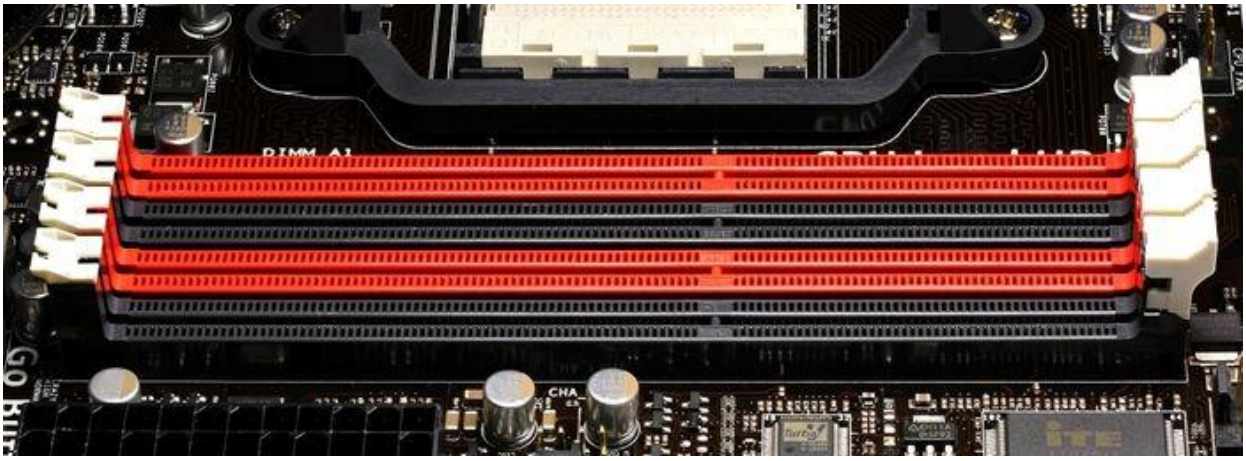
Componentes de placa base



1. El **zócalo o socket** de la placa base es donde va insertado el microprocesador (Un microprocesador es aquel chip que se encuentra integrado en la placa base y que se encarga de ejecutar las instrucciones que ordena el usuario "cerebro) o CPU. (UNIDAD CENTRAL DE PROCESAMIENTO). Pero actualmente todas van en su zócalo y no en una ranura, aunque hay algunas excepciones como los chips que van soldados a la propia placa base en miniPCs, portátiles



2. **Slots o ranuras de memoria**



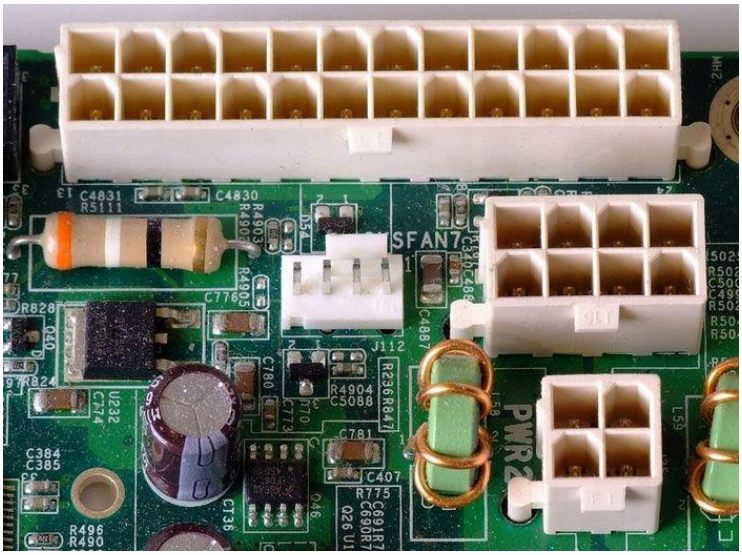
Las **ranuras o slots de la memoria principal o RAM** son las interfaces donde se inserta la memoria RAM del equipo. Los módulos RAM solo encaja de una forma posible, ya que tienen una mueca que impide su inserción de otra forma. Además, en este caso solo habría que abrir las pestañas de los laterales e insertar el módulo hasta que las pestañas dejen atrapado al módulo con un sonido clic característico.

La memoria RAM es un banco de memoria temporal



Estas ranuras dan la posibilidad de ampliar las capacidades de la placa base mediante tarjetas que se pueden insertar en ellas, como tarjetas de red, tarjetas capturadoras de vídeo, tarjetas gráficas, tarjetas de sonido.

3 conector de alimentación y ventiladores



El conector ATX de 24 pines es el conector principal que se utiliza para conectar la fuente de alimentación a la placa base de una computadora.

En cuanto a **los conectores para alimentar a los ventiladores** (son fáciles de distinguir, en la imagen anterior lo ves al lado del de 8-pin de la alimentación principal, con 4 pines metálicos),

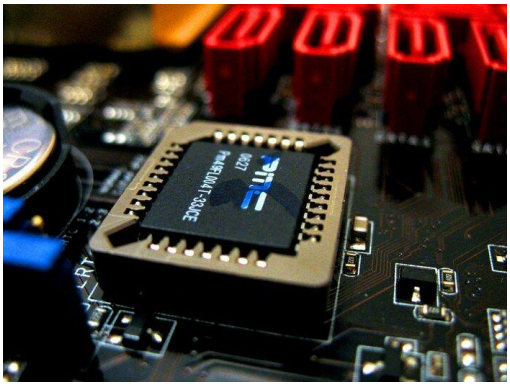


EPS

12V, (Dirección asistida eléctrica)

se trata de un conector de 8 clavijas que tiene la misma función que el anterior, es decir, para proporcionar corriente eléctrica a la CPU del sistema. Dado que tiene ocho pines en lugar de cuatro, es capaz de proporcionar más corriente.

4.BIOS



Es el encargado de todo el proceso de arranque del sistema y de almacenar ciertas configuraciones, así como el reloj del sistema (RTC(control en tiempo real)). Para ello, siempre debe estar alimentada de forma constante, por eso encontrarás una batería o pila de tipo botón (CR2032) junto a ella.



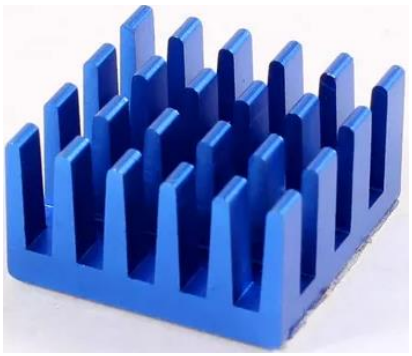
El **chipset es un conjunto de chips** que está en la placa base y que se ha venido componiendo del northbridge (puente norte) y el southbridge (puente sur).

5. northbridge, este chip sirve para coordinar la comunicación entre la memoria RAM y la CPU.

6. Southbridge- es la encargaba de la comunicación o de puente entre BIOS, ranuras de expansión PCI, y diferentes controladores (USB, SATA, IDE, Ethernet, audio, etc.)

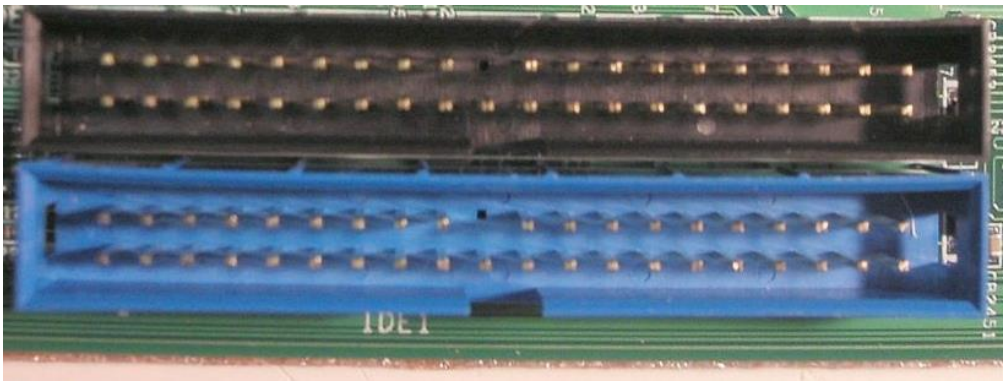
7. El disipador

El disipador transfiere la energía del calor de un aparato a otro entorno más frio.



8. Conectores o Interfaz IDE (unidad electrónica integrada)

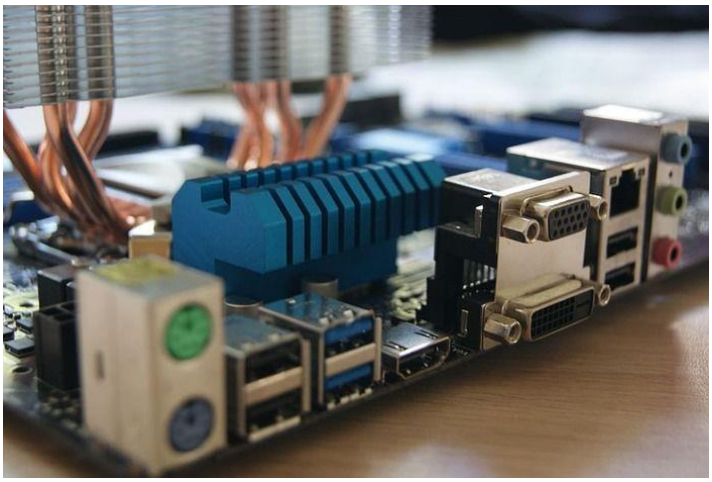
Interfaz que se utilizaba para conectar a nuestra placa base nuestros discos duros o los **grabadores/reproductores CD/DVD.**



Reemplazada por los cables SATA (Accesorio serial de tecnología avanzada)



9. Conectividad y puertos externos de la placa base



USB: el Universal Serial Bus es uno de los estándares más populares del mercado.

HDMI: cada vez es más popular para transportar audio y vídeo

Jack: los conectores de sonido tipo Jack

RJ-45 y Wireless: los puertos de red habituales son estos para Ethernet LAN (**red** de área local).

10. PUERTOS USB

El puerto USB o Universal Serial Bus (Bus serial universal), es un puerto diseñado para conectar varios periféricos a una computadora.



11. TARJETA GRAFICA

Una tarjeta gráfica es un componente electrónico que se encarga de **procesar la información que le llega al dispositivo para, posteriormente, mostrarla al usuario** visualmente mediante un monitor.

Principalmente hay dos fabricantes de tarjetas gráficas dedicadas para ordenadores; **NVIDIA (**Soluciones de visualización profesional**)y AMD. (Micro dispositivos avanzados).**



12. PUERTOS PARALELOS

Los puertos paralelos sirven para conectar periféricos al ordenador.

- Impresoras.
- Scanners.
- Discos duros externos.
- Adaptadores de red.
- Reproductores de CD.

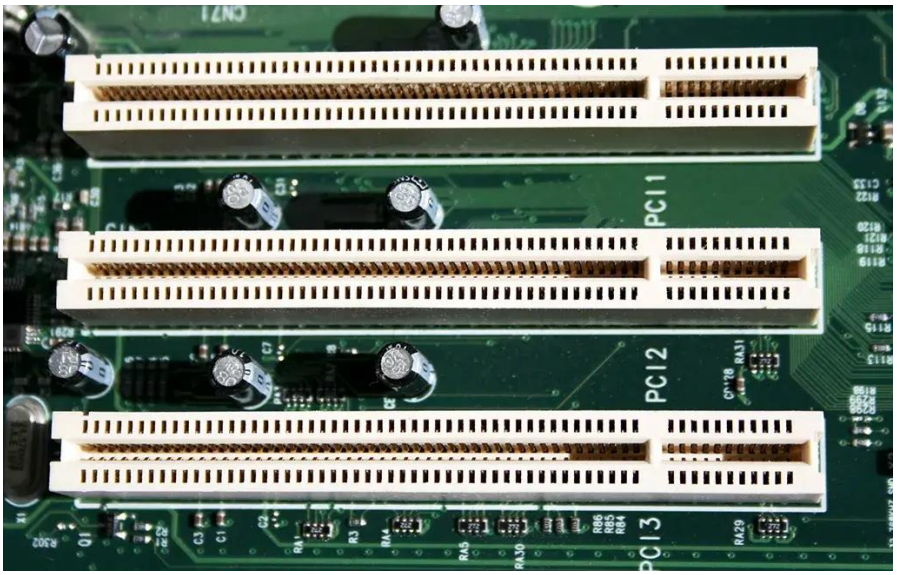


13 PCI (INTERCONEXIÓN DE COMPONENTES PERIFÉRICOS)

es un bus estándar de computadoras para conectar dispositivos periféricos directamente a la placa base.

Se trata de un **bus** que permite la conexión de los mencionados componentes periféricos a la **placa madre** o **tarjeta madre** de una computadora. El bus PCI se popularizó a partir de su eficacia con los elementos que se califican como *plug and play* (**"conecte y use"**). La versión de PCI que más se emplea en las computadoras actuales presenta especificaciones como un ancho de bus de 32 o 64 bits; una tasa de transferencia máxima de entre 133 MB/s (bus de 32 bits) y 266 MB/s (bus de 64 bits).

PCI fue popular entre 1995 y 2005 y se utilizaba sobre todo para conectar tarjetas de sonido, tarjetas de red y tarjetas de vídeo.

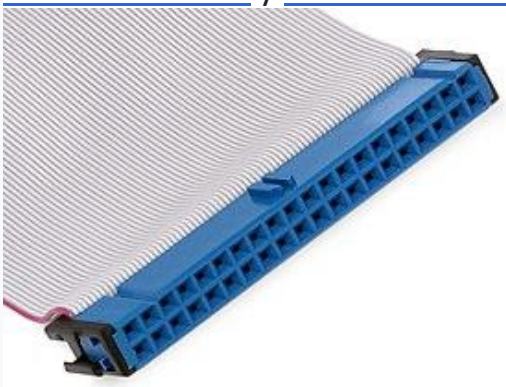


Las unidades de disquete (FDD, floppy disk drive(unidad de disquete)) son dispositivos de almacenamiento que permiten leer información desde y escribirla en disquetes. Un conector de alimentación Berg proporciona energía de la fuente a la FDD. El cable de datos de la unidad de disquete conecta la FDD a la motherboard.



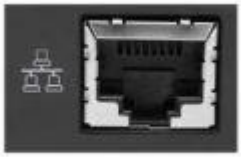
CONECTOR IDE(unidad electrónica integrada)

es un estándar de interfaces para la conexión de dispositivos de almacenamiento masivo de datos y unidades de discos ópticos.



PUERTOS LAN

enchufes integrados en enrutadores para ayudar a varios dispositivos a conectarse a un solo punto de acceso

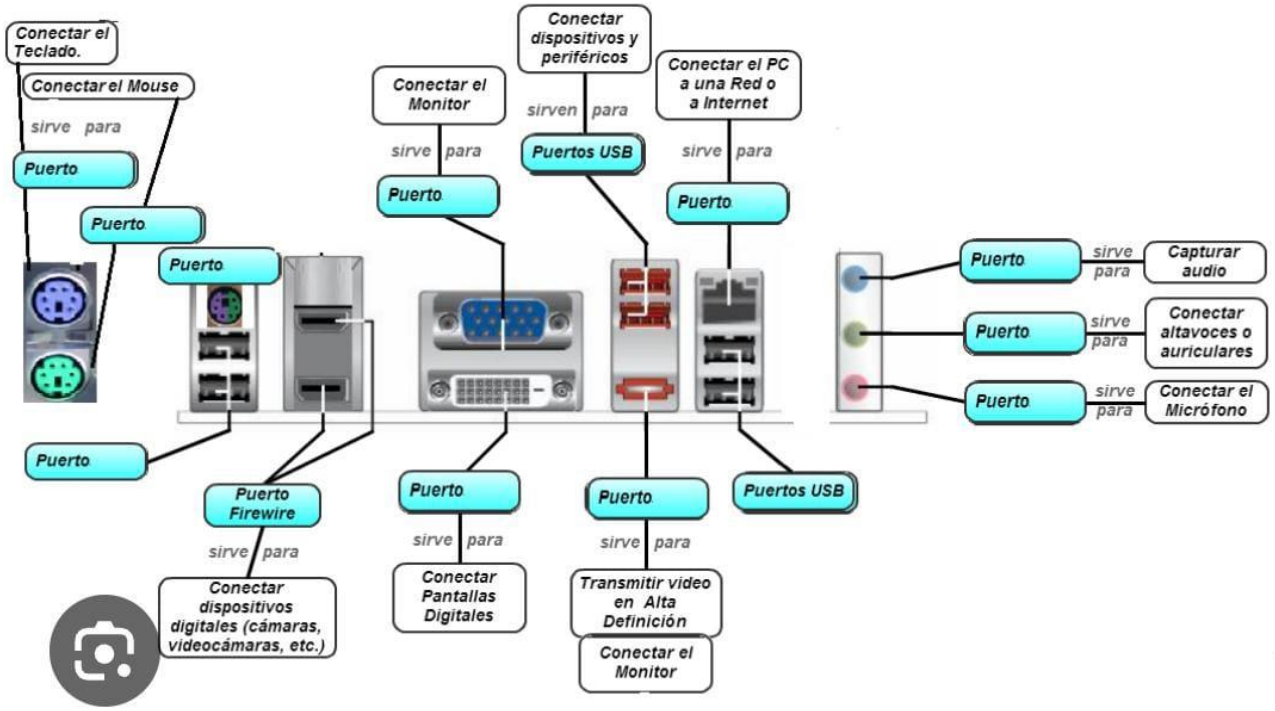


CONECTORES MINIJACK.

es el puerto de audio más común en los dispositivos electrónicos por ser compatible con la mayoría de auriculares con cable



https://adrianadimu27.wordpress.com/2013/04/18/identificacion-de-puertos/


Conectar el Teclado.
Conectar el Mouse
sirve para
Puerto
Puerto
Puerto
Puerto
Puerto Firewire
sirve para
Conectar dispositivos digitales (cámaras, videocámaras, etc.)
Conectar el Monitor
sirve para
Puerto
Puerto
sirve para
Conectar Pantallas Digitales
Conectar dispositivos y periféricos
sirven para
Puertos USB
Puerto
sirve para
Transmitir video en Alta Definición
Conectar el Monitor
Conectar el PC a una Red o a Internet
sirve para
Puerto
Puertos USB
Puerto
sirve para
Capturar audio
Puerto
sirve para
Conectar altavoces o auriculares
Puerto
sirve para
Conectar el Micrófono

USB

El USB sirve conectar, comunicar y proveer de alimentación eléctrica y datos, entre computadoras, periféricos y dispositivos electrónicos.



PARALELO

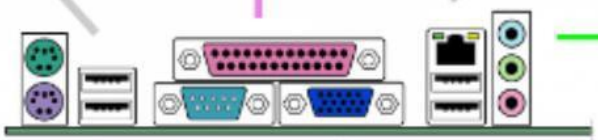
Se utiliza para conectar periféricos, ej: impresora. Posee 25 pines.



RJ45



Se utiliza para conectar redes de computadoras. Posee 8 pines.



Conectores de Audio

Los conectores de audio se utiliza para conectar micrófonos, auriculares y otros sistemas de señal analógica a la Computadora



Cable Coaxial

El Cable Coaxial es un cable utilizado para transportar señales eléctricas de alta frecuencia



VGA



Se utiliza para conectar una pantalla estandar de computadora. Posee 15 pines.

DVI

Es una interfaz de video diseñada para obtener la máxima calidad de visualización posible en pantallas digitales



Conector Fireware

IEEE 1394 es un tipo de conector para diversas plataformas, destinado a la entrada y salida de datos en serie a gran velocidad



HDMI

HDMI permite el uso de vídeo digital de alta definición, así como audio digital multicanal en un único cable.

